

# Sonder-Regeln

---

## *Für die Online-Skat-Statistik*

*(Es sind nur die Unterschiede zur internationalen Skatordnung (ISKO) aufgeführt)*

### **1. Ramsch**

Passen alle Spieler ein (kein Spieler gibt einen Reizwert ab), so wird „*geramscht*“. Der Spieler, der zuletzt gepasst hat, nimmt den Skat auf, drückt zwei Karten und gibt den Skat an seinen linken Nachbarn weiter. Gefundene Buben dürfen nicht gedrückt werden. Beim Ramsch sind nur Buben Trumpf. Jeder Punkt den ein Spieler erzielt zählt als Minuspunkt bei der Spielbewertung. Der Spieler, der den letzten Stich macht, bekommt zusätzlich den Skat.

### **2. Falsches Drücken**

Beginnt der Solo-Spieler ein Spiel mit mehr oder weniger als 10 Handkarten so ist das Spiel sofort als Verloren + Schneider + Schwarz zu werten.